```
┌─────────────────────────────────────┐
│    std::vector< G4String >          │
├─────────────────────────────────────┤
│  – elements                         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
└─────────────────────────────────────┘
                 ▲
                 ╎ paraWorldName
                 ╎
┌─────────────────────────────────────┐
│            BDSPhysicsList            │
├─────────────────────────────────────┤
│  – verbose                          │
│  – paraWorldName                    │
├─────────────────────────────────────┤
│  + BDSPhysicsList()                 │
│  + ~BDSPhysicsList()                │
│  + AddParallelWorldName()           │
│  + AddScoringProcess()              │
│  + AddParameterisation()            │
│  + ConstructParticle()              │
│  + ConstructProcess()               │
│  + SetCuts()                        │
│  + ConstructEM()                    │
│  + ConstructEMSingleScatter()       │
│  + ConstructEMMisc()                │
│  + ConstructMultipleScattering()    │
│  + ConstructCoulombScattering()     │
│  + ConstructEM_LPB()                │
│  + ConstructMuon()                  │
│  + ConstructMuon_LPB()              │
│  + ConstructMuon_XSBias()           │
│  + ConstructMerlin()                │
│  + ConstructEM_Low_Energy()         │
│  + ConstructSR()                    │
│  + ConstructLaserWire()             │
│  + ConstructHadronic()              │
│  + ConstructHad()                   │
│  + ConstructQGSP()                  │
│  + ConstructDecay()                 │
└─────────────────────────────────────┘
```